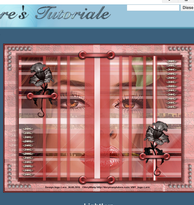
Inge-Lore's Tutoriale

Marie - LightLyn



LightLyn

© Inge-Lore 30.06.2010

Dieses Tutorial habe ich mir der Erlaubnis von Marie übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier

Merci Marie de ca que je peux traduire ces beaux tutoriaux.
Des Copyright des original Tutorials liegt allein bei Marie,
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.
Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf
anderen Seiten zum download anzubieten.
Wenn Material habe ich aus diversen Tubengruppen.
Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.
Sollte ich ein Copyright verletzt haben,bitte mich eine **E-Mail**
kch darüber,ohne Tubern für das schöne Material.
ohne das es solche schönen Bilder gar nicht gaben würde.
Mein bescendeer Dank gilt an. Verryberry für die schöne Personenröhre.
Ich habe das Tutorial mit PSP X7 gebastelt, aber für PSP X2 geschrieben,
aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

Hier sind meine Tutoriale registriert

Hier werden meine Tutoriale getestet

Plugins

Tiaedles-Effekt are you

Material oder **HIER** oder **HIER**

du brauchst noch
Strukturvorlage
eine grobe Geschichtuhr
meine ist von Verryberry und du bekommst sie **HIER**

Version 1:

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X2) arbeiten,
können nicht mehr zu spielgen,wie mes es bin dabei herrie.
Dafür habe ich eine Version 1 geschrieben,damit es
mit ihr keine Probleme gibt.
Was hinter bei den Textureffekten Pöbichen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Kacheln.
Bildeffekte-Verschiebung heißt dann Versatz.
Anpassen ist Einstellen.
Ich

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei 'Alle Ebenen angepaßt',
anderfalls schrinkte ich es dazu.

Das Originalbild

Punkt 1

Schiebe die beiden Jpd-Dateien in den Ordner Farbverlauf.
Stell den Verlauf '@christatter' bei der VG Farbe ein.

Such dir aus deiner Tube eine helle VG und dunkle HG Farbe.
Öffne ein neues Blatt 500 x 500 Px , mit weißem Hintergrund
kopiere "Image1"-einfügen in die Auswahl-Auswahl aufheben.
Klick mit dem Zauberstab in die schwarzen Streifen.

Punkt 2

Neue Ebene-mit dem Verlauf Füllen-Auswahl aufheben
duplizieren-vertikal spiegeln-Deckkraft auf 50%.

nach unten zusammenfassen.
Kontrastfleckte-nachzeichnen
Geh wieder auf Raster 1-klick mit dem Zauberstab in die weißen Streifen
neue Ebene-mit dem Verlauf '@yoshi-035' füllen

Auswahl aufheben-Ebene nach oben schieben.

Punkt 3

Plugins-Tiaedles-Effekt are you Standard

Ebene dupliieren
Blöd-Ea zwei,drei nichts
Schlagschatten 9/9/100%
Geh auf Raster 1-neue Ebene-mit deiner HG Farbe füllen
nun lösche Raster 1-die Streifenebenen kannst du jetzt kolorieren.

Punkt 4

Geh wieder auf Raster 4-kopiere deine Hintergrundtube
einfügen auf den Bild-scharfschnzen.
Geh auf Raster 2-kopiere deine Geschichtuhr-einfügen auf den Bild
wende ruhig die Maske 20-20 an,ich habe meine Tube noch verpröbert,
damit nur das Gesicht zu sehen sein soll-Deckkraft auf 68%.

Punkt 5

Geh auf die oberste Ebene-kopiere "k7k_img123_6"
einfügen auf dem Bild-verkleinern auf 90%-Schärfen wiederholen.
Schiebe die Rose nach links oben-dupliieren-vertikal spiegeln
nach rechts unten schieben-nach unten zusammenfassen.
Kopiere "silker-id-gel"-einfügen auf dem Bild
auf den Bild der Rose schieben-Schärfen wiederholen
dupliieren-auf die andere Rose schieben-nach unten zusammenfassen.

Punkt 6

Kopiere "deco"-einfügen auf den Bild-scharfschnzen
Schlagschatten wiederholen.

Rand hinzufügen-2 Px HG Farbe
Rand hinzufügen-2 Px VG Farbe
Rahmen hinzufügen-2 Px HG Farbe

Punkt 7

Ebene dupliieren-vertikalem auf 88%
geh auf die unten Ebene-neue Ebene
mit der VG Farbe füllen-Deckkraft auf 73%
Texturefleckte-Fatsea Leder

Auswahl ohne ändern-verkleinern um 7 Px
Auswahl umkehren-Löschtaste-Auswahl aufheben.

Punkt 8

Geh auf die oberste Ebene
Schlagschatten 9/9/64% und mit Minuswerten
kopiere "cadre"-einfügen auf dem Bild
Schlagschatten -8/-8/64%
Kopiere nochmal "silker-id-gel"-einfügen auf dem Bild
mitte oben halb auf den Rand und Bild schieben
dupliieren-horizontal spiegeln.
Setz dein WZ und das Copyright auf's Bild
zusammenfassen-scharfschnzen und als jpg speichern.